

# 移动应用 manifest 文件配置指南

更新时间：2014 年 6 月 24 日

## 一、概述

Manifest.json 文件是 5+移动 App 的配置文件，用于指定应用的显示名称、图标、应用入口文件地址及需要使用的设备权限等信息，用户可通过 HBuilder 的可视化界面视图或者源码视图来配置 5+移动 App 的信息。

Manifest.json 文件根据 [w3c 的 webapp 规范](#) 制定，plus 节点下内容为 HTML5Plus 扩展规范，其下包括 iOS 和 Android 子节点，内容来源分别为 iOS 和 Android 原生打包所要求的参数，用于对 5+移动 App 打包为 ipa 或 apk 安装包进行配置。

## 二、应用信息配置

### 图形界面配置应用基本信息

用户可以在 HBuilder 里通过点击移动应用的 manifest.json 文件，打开可视化界面配置应用的基本信息。

### 程序信息配置

用于配置应用的基本信息，如应用的名称和入口页面地址等。

```
"id": "H55606535", // 应用ID
"launch_path": "menu.html", // 应用的入口页面地址
"name": "test",
"version": {
  "code": "220",
  "name": "2.2"
},
```

节点名	二级节点	可选性	说明
id		必选	是 HTML5+应用的唯一标识，在创建时分配的、以后不可改的标识。如用户手动修改 ID 打包时会提示参数错误。
launch_path		必选	指定当前应用的要执行的第一个 HTML 页面,可填写本地 html 文件地址或网络

			地址。本地文件路径以项目的根目录为起始，网络地址必须以 <code>http://</code> 或者 <code>https://</code> 开头
name		必选	用于配置移动应用在移动设备上显示的应用名称
version	code	必选	为安卓升级使用的版本号，如新安装版本的版本号低于于现有的版本号则提示是否使用低版本覆盖，反之则不提示。
	name	必选	用于指定当前应用的版本，用户可通过 <code>plus</code> 的 API 获取当前应用的版本号。

## 重力感应设置

用户可通过点击表示设备方向的按钮来选择设备需要支持旋转方向。

重力选择按钮可选择一个或多个，选择多个方向后打包，应用可按照指定方向显示应用页面，如只选中一个按钮，表示终端只支持一个方向显示页面内容。

```

"plus": {
  "distribute": {
    "orientation": [
      "portrait-primary",
      "landscape-primary",
      "landscape-secondary",
      "portrait-secondary"
    ],
  },
}

```

用户在本节点下指定打包时5+Runtime 可支持的旋转方向，

节点名	方向	图标	说明
orientation	Portrait-primary		表示手机可支持竖直方向
	Portrait-secondary		表示手机支持倒置

	Landscape-primary		表示手机支持向左旋转横屏显示
	Landscape-secondary		表示手机支持向右旋转横屏显示

## 平台选择

用户在使用云打包之前，需要选择应用要支持的设备。现阶段云打包功能可支持 IOS 设备和 Android 设备打包。在可视化界面选择平台后会在代码视图自动添加支持的设备名称。

```
"@platforms": [
  "android",
  "iPhone",
  "iPad"
],
```

节点名	说明
android	打包支持安卓平台
iPhone	打包支持 IOS 平台 iPhone 设备
iPad	打包支持 IOS 平台 iPad 设备

IOS 打包支持 iPhone 和 iPad 两种设备，用户需要根据应用的运行效果自行选择。设备的支持可选择一种或两种。

如只选择 iPhone 设备打包，打包后应用在 iPad 上运行效果为四周有黑色边框效果，应用获取的设备分辨率为 iPhone 设备的分辨率；如只选择 iPad 设备打包，则应用无法安装到 iPhone 设备上；如果两设备同时选择，则程序在设备上运行均为全屏效果。

### 平台选择



## (1) IOS 设备设置

### 1. 图标设置:

设置 IOS 设备的图标为 PNG 格式，用户按照可视化界面提示设置应用图标。

云打包支持应用安装包图标的自动生成,用户可以通过修改 manifest.json 文件,在 Icons 节点下添加 auto 节点,并指定一张 512\*512 的图标文件,云打包机会根据打包需求自动生成所需要的图标。(如图 2-1)

```
"icons": {  
  "ios": {  
    "prerendered": "必选, 是否高亮显示",  
    "auto": "可选, 512x512, 用于自动生成各种尺寸图标的大分辨率程序图标",  
    "iphone": {
```

图 2-1

用户也可以根据表 2-1 的图标说明的图标尺寸通过修改 manifest.json 文件设置应用的图标。JSON 节点修改请参考图 2-2

设备	节点名	图标尺寸	说明
iPhone	normal	57*57	iPhone 普通屏幕程序图标
	retina	114*114	iPhone 高分屏程序图标
	retina7	120*120	iPhone iOS7 高分屏程序图标
	spotlight-normal	29*29	iPhone Spotlight 搜索程序时出现在程序列表中的图标
	spotlight-retina	58*58	iPhone 高分屏 Spotlight 搜索程序图标
	spotlight-retina7	80*80	iPhone iOS7 高分屏 Spotlight 搜索程序图标
	settings-normal	29*29	iPhone 设置页面程序图标
	settings-retina	58*58	iPhone 高分屏设置页面程序图标
iPad	normal	72*72	iPad 普通屏幕程序图标
	retina	144*144	iPad 高分屏程序图标
	normal7	76*76	iPad iOS7 程序图标
	retina7	152*152	iPad iOS7 高分屏程序图标
	spotlight-normal	50*50	iPad Spotlight 搜索程序时出现在程序列表中的图标
	spotlight-retina	100*100	iPad 高分屏 Spotlight 搜索程序图标
	spotlight-normal7	40*40	iPad iOS7 Spotlight 搜索程序图标
	spotlight-retina7	80*80	iPad iOS7 高分屏 Spotlight 搜索程序图标
	settings-normal	29*29	iPad 设置页面程序图标
	settings-retina	58*58	iPad 高分屏设置页面程序图标

表2-1

```

"icons": {
  "ios": {
    "prerendered": "必选，是否高亮显示",
    "auto": "可选，512x512，用于自动生成各种尺寸图标的大分辨率程序图标",
    "iphone": {
      "normal": "可选，57x57，iPhone普通屏幕程序图标",
      "retina": "可选，114x114，iPhone高分屏程序图标",
      "retina7": "可选，120x120，iPhone iOS7高分屏程序图标",
      "spotlight-normal": "可选，29x29，iPhone Spotlight搜索程序图标",
      "spotlight-retina": "可选，58x58，iPhone高分屏Spotlight搜索程序图标",
      "spotlight-retina7": "可选，80x80，iPhone iOS7高分屏Spotlight搜索程序图标",
      "settings-normal": "可选，29x29，iPhone设置页面程序图标",
      "settings-retina": "可选，58x58，iPhone高分屏设置页面程序图标"
    },
    "ipad": {
      "normal": "可选，72x72，iPad普通屏幕程序图标",
      "retina": "可选，144x144，iPad高分屏程序图标",
      "normal7": "可选，76x76，iPad iOS7程序图标",
      "retina7": "可选，152x152，iPad iOS7高分屏程序图标",
      "spotlight-normal": "可选，50x50，iPad Spotlight搜索程序图标",
      "spotlight-retina": "可选，100x100，iPad高分屏Spotlight搜索程序图标",
      "spotlight-normal7": "可选，40x40，iPad iOS7 Spotlight搜索程序图标",
      "spotlight-retina7": "可选，80x80，iPad iOS7高分屏Spotlight搜索程序图标",
      "settings-normal": "可选，29x29，iPad设置页面程序图标",
      "settings-retina": "可选，58x58，iPad高分屏设置页面程序图标"
    }
  }
},

```

图2-2

## 2. 启动图片 splash 设置:

启动图片为程序启动时显示的图片（图片为 PNG 格式）。用户可以根据可视化界面提示还可以通过修改 manifest.json 对启动图片进行更个性化的设置。

iOS 设备支持的启动图片尺寸如下表 2-2，json 修改如图 2-3

设备名	节点名称	图片尺寸	说明
iPhone	default	320*480	iPhone3 启动图片
	retina35	640*960	3.5 英寸设备(iPhone4)启动图片
	retina40	640*1136	4.0 英寸设备(iPhone5)启动图片
iPad	portrait	768*1004	需支持 iPad 时必选，iPad 竖屏启动图片
	portrait-retina	1536*2008	需支持 iPad 时必选，iPad 高分屏竖屏图片
	landscape	1024*748	需支持 iPad 时必选，iPad 横屏启动图片
	landscape-retina	2048*1496	需支持 iPad 时必选，iPad 高分屏横屏启动图片
	portrait7	768*1024	iOS7 时必选，iPad 竖屏启动图片
	portrait-retina7	1536*2048	需支持 iPad iOS7 时必选，iPad 高分屏竖屏图片
	landscape7	1024*768	需支持 iPad iOS7 时必选，iPad 横屏启动图片
landscape-retina7	2048*1536	需支持 iPad iOS7 时必选，iPad 高分屏横屏启动	

			图片
--	--	--	----

表2-2

```

"splashscreen": {
  "ios": {
    "iphone": {
      "default": "必选, 320x480, iPhone3启动图片",
      "retina35": "必选, 640x960, 3.5英寸设备(iPhone4)启动图片",
      "retina40": "必选, 640x1136, 4.0英寸设备(iPhone5)启动图片"
    },
    "ipad": {
      "portrait": "可选, 768x1004, 需支持iPad时必选, iPad竖屏启动图片",
      "portrait-retina": "可选, 1536x2008, 需支持iPad时必选, iPad高分屏竖屏图片",
      "landscape": "可选, 1024x748, 需支持iPad时必选, iPad横屏启动图片",
      "landscape-retina": "可选, 2048x1496, 需支持iPad时必选, iPad高分屏横屏启动图片",
      "portrait7": "可选, 768x1024, 需支持iPad iOS7时必选, iPad竖屏启动图片",
      "portrait-retina7": "可选, 1536x2048, 需支持iPad iOS7时必选, iPad高分屏竖屏图片",
      "landscape7": "可选, 1024x768, 需支持iPad iOS7时必选, iPad横屏启动图片",
      "landscape-retina7": "可选, 2048x1536, 需支持iPad iOS7时必选, iPad高分屏横屏启动图片"
    }
  }
},

```

图2-3

## (2) Android 设置

### 1. 图标设置

设置应用在 android 设备上显示的图标为 PNG 格式。

图标尺寸如表 2-3, json 修改如图 2-4

节点名称	图片尺寸	说明
mdpi	48*48	普通屏程序图标
ldpi	48*48	大屏程序图标
hdpi	72*72	高分屏程序图标
xhdpi	96*96	720P 高分屏程序图标
xxhdpi	144*144	1080P 高分屏程序图标

表2-3

```

"icons": {
  "android": {
    "mdpi": "必选, 48x48, 普通屏程序图标",
    "ldpi": "必选, 48x48, 大屏程序图标",
    "hdpi": "必选, 72x72, 高分屏程序图标",
    "xhdpi": "必选, 96x96, 720P 高分屏程序图标",
    "xxhdpi": "必选, 144x144, 1080P 高分屏程序图标"
  }
}

```

图2-4

## 2. 启动页面

启动图片为程序启动时显示的图片（图片为 PNG 格式），请按照 HBuilder 提示尺寸准备图片

图片尺寸要求如表 2-4，json 修改效果如图 2-5

节点名称	图片尺寸	说明
mdpi	240*282	普通屏启动图片
ldpi	320*442	大屏启动图片
hdpi	480*762	高分屏启动图片
xhdpi	720*1242	720 高分屏幕启动图片
xxhdpi	1080*1882	1080p 高分屏启动图片

表 2-4

```
"splashscreen": {  
  "android": {  
    "mdpi": "必选, 240x282, 普通屏启动图片",  
    "ldpi": "必选, 320x442, 大屏启动图片",  
    "hdpi": "必选, 480x762, 高分屏启动图片",  
    "xhdpi": "必选, 720x1242, 720P 高分屏启动图片",  
    "xxhdpi": "必选, 1080x1882, 1080P 高分屏启动图片"  
  }  
}
```

图 2-5

## 三、使用代码视图设置应用的附加信息

用户可通过修改 manifest 文件对移动应用进行更个性化的应用设置。

### （一）开发者信息设置

用户需要通过添加 json 节点的方式添加应用开发者的信息，也可对应用是否全屏运行进行设置。下表内的节点均为根节点。具体使用方法如图 3-1

Node	SubNode	数据类型	说明
description		String	应用的描述信息
developer	name	String	开发者名称
	email	String	开发者邮箱地址
	url	String	开发者网站地址
fullscreen		Boolean	true 表示应用全屏方式显示， false 表示非全屏方式显示（显示系统状态

			栏)。 默认值为 false。
--	--	--	--------------------

```

{
  "id": "H55606535", // 应用ID
  "launch_path": "menu.html", // 应用的入口页面地址
  "description": "基于HTML5+技术规范开发移动应用", // 应用的描述信息
  "developer": {
    "email": "waipptt@gmail.com", //开发者Email地址
    "name": "waipptt@gmail.com", // 开发者名
    "url": "" // 开发者网站地址
  },
  "fullscreen": "true", // 是否全屏显示应用
}

```

图 3-1

## (二) Puls API 权限设置

5+ 应用在创建时默认允许使用全部的 5+ API。用户可根据实际使用情况在代码视图中修改 manifest.json 文件，通过删除 permission 节点下 API 节点来删除不需要的功能。API 权限的删除可以减小安装包尺寸，并且能避免 Android 应用申请不需要的系统权限。

节点名称	说明
Audio	访问设备麦克风
Barcode	二维码功能
Cache	管理应用缓存
Camera	访问摄像头设备
Contacts	访问系统联系人信息
Device	访问设备信息
Downloader	管理文件下载任务
Events	客户端扩展事件
File	访问本地文件系统
Gallery	访问系统相册
Geolocation	获取设备位置信息
Maps	地图扩展功能
Messaging	访问设备通讯能力
Orientation	获取设备方向信息
Proximity	获取距离感应器
Push	管理消息推送能力
Runtime	访问运行期环境 API
Speech	语音识别功能
Storage	管理应用本地数据
UI	管理系统原生控件 AP
Uploader	管理文件上传任务

XMLHttpRequest	跨域网络访问 API
Zip	文件压缩与解压缩

```

"permissions": {
  "Accelerometer": {
    "description": "\u8bbf\u95ee\u8bbe\u5907\u611f\u5e94\u5668"
  },
  "Audio": {
    "description": "\u8bbf\u95ee\u8bbe\u5907\u9ea6\u514b\u98ce"
  },
  "Cache": {
    "description": "\u7ba1\u7406\u5e94\u7528\u7f13\u5b58"
  },
  "Camera": {
    "description": "\u8bbf\u95ee\u6444\u50cf\u5934\u8bbe\u5907"
  },
  "Console": ☐
    "description": "\u8ddf\u8e2a\u8c03\u8bd5\u8f93\u51fa\u65e5\u5fd7"
  }
}

```

### (三) 应用打包信息设置

用户可通过修改 manifest.json 文件 plus 节点来进一步配置应用的运行和打包属性。

根节点	一级子节点	二级子节点	数据类型	说明
plus	splashscreen	autoclose	Boolean	是否自动关闭程序启动画面。 默认为 true，即自动关闭程序启动界面， 否则需要在应用的首界面的 onload 中显式调用 closeSplashscreen 方法来关闭 这个设置可防止 HTML 首页显示白屏，很多首页比较大，浏览器渲染页面之前会出现白屏，此时在首页的 onload 中加入代码控制，调用 plus.navigator.closeSplashscreen 关闭 splash 图片，等浏览器渲染完毕再关闭启动画面。就能避免白屏。
		Delay	int	启动画面在应用的 HTML 首页面加载完毕后延迟关闭的时间，单位为毫秒， 默认不延迟，即首页面加载完毕后立即关闭。 此属性仅在 autoclose=true 时生效。

				常用于 HTML 首页面白屏时间比较固定的情况。但一般为了精准控制，推荐采用 <code>autoclose=false</code> ，然后在首页面中手动关闭启动画面。
		<code>waiting</code>	<code>int</code>	用户指定一个固定的等待时间，单位为 <code>ms</code> 。启动画面会在程序开始执行后开始计时，到指定的时间将启动画面关闭。
	<code>runmode</code>		<code>string</code>	"normal": 正常运行模式。 "liberate": 释放资源运行模式，应用在第一次启动时将解压自带资源，将要耗费一些时间（在此模式下 File API 才可正常访问 <code>_www</code> 应用资源，以及在访问本地页面 <code>url</code> 地址后可附加? 带参数）。
	<code>distribute</code>	<code>apple</code>	<code>Json</code>	Apple 设备打包设置详见表 X-X
		<code>google</code>	<code>json</code>	Android 设备打包设置详见表 X-X

## 1) Apple 设备打包设置

用户打包需要对打包信息进行配置，如果用户使用了 `Native.js` 或者编写第三方的插件中使用了 `Framework`，则需要在 `manifest.json` 文件中的添加使用到的 `framework` 名称。添加方法请参考图 3-2

根节点	一级子节点	二级子节点	数据类型	说明
<code>apple</code>	<code>urltypes</code>	<code>urlidentifier</code>	<code>String</code>	束唯一标示符，一般使用 <code>apple</code> 应用的 <code>appid</code>
		<code>urlschemes</code>	<code>String</code>	当前应用被其他应用调用时使用的关键字，用户可以添加多个标志到 <code>urlschemes</code> 数组中，其他程序在调用时可调用数组中任意标识符
	<code>frameworks</code>		<code>String</code>	用户在调用 <code>Native.js</code> 或开发第三方插件时使用到的 <code>FrameWork</code> 名 用户可以查看 iOS 的在线文档获得使用的 API 属于哪个 <code>framework</code> ( <a href="https://developer.apple.com/library/ios/navigation/">https://developer.apple.com/library/ios/navigation/</a> )

```
"distribute": {
  "apple": {
    "urltypes": [
      {
        "urlidentifier": "io.dcloud.HBuilder",
        "urlschemes": [
          "hbuilder"
        ]
      }
    ],
    "frameworks": ["GameKit.framework"]
  },
}
```

图 3-2

## 2) Android 打包设置

节点名	说明
packagename	安卓程序包名
keystore	安卓打包证书文件
password	安卓打包证书的私钥密码
aliasname	打包证书的别名
permissions	使用 Native.js 调用原生安卓 API 需要申请的系统权限，用户可以添加多个权限的字符串

```
"google": {
  "packagename": "Android必选，程序包名，如com.dheaven.hbuilder",
  "keystore": "Android必选，打包证书文件",
  "password": "Android必选，打包证书密码",
  "aliasname": "Android必选，打包证书别名",
  //要添加的额外的android权限，如
  "permissions": [
    "<uses-permission android:name=\"com.android.launcher.permission.INSTALL_SHORTCUT\" />",
    "<uses-permission android:name=\"com.android.launcher.permission.UNINSTALL_SHORTCUT\" />"
  ]
},
```

### Permissions 权限说明

用户如果使用 Native.js 调用 Android 原生的 API，如果使用的 API 需要申请系统权限，则需要在打包设置 permissions 需要加载的权限。删除如图例(3-3)

```
"distribute": {
  "google": {
    "permissions": [
      "<uses-permission android:name=\"android.permission.ACCESS_CHECKIN_PROPERTIES\"/>",
      "<uses-permission android:name=\"android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION\"/>",
      "<uses-permission android:name=\"android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION\"/>",
      "<uses-permission android:name=\"android.permission.ACCESS_LOCATION_EXTRA_COMMANDS\"/>",
      "<uses-permission android:name=\"android.permission.ACCESS_MOCK_LOCATION\"/>"]
  }
}
```

图 3-3

## 四、第三方插件配置

用户编写的移动应用如需要使用推送、统计、分享等功能，则用户需要在打包时选择集成第三方的工程插件，并填写必要信息。用户可以点击应用信息下方“使用第三方插件”选项来添加第三方插件的配置。

**应用信息**

应用名称： \*

appid： \*

版本号： \*

入口页面：

使用第三方插件

选择使用第三方插件后会在 HBuilder 内 manifest.json 的可视化视图界面最下方出现第三方插件配置的选项，用户可以根据提示信息选择需要支持的第三方插件，并需要根据提示填入第三方插件必须的信息。

**插件设置**

**统计插件**

友盟统计

umeng\_appkey:  \*

umeng\_channel:  \*

---

**推送插件**

个推       数字天堂(MKey5)

appid:  \*

appkey:  \*

appsecret:  \*

## 一) 统计插件

5+Runtime 目前在统计方面集成的是友盟统计的 SDK，开发者可以通过集成统计插件来对已开发的应用的重要信息点进行统计，并通过友盟后台网站查看统计数据。用户需要在友盟统计官网 (<http://www.umeng.com/>) 申请应用的 appkey，

### 1 友盟统计：

appkey\_ios: 友盟统计 IOS 应用密钥，在友盟统计网站申请，作为统计应用的唯一标识

channel\_ios: 填写友盟统计 IOS 应用发布通道标识，用户用来标记发布渠道等信息。

appkey\_android: 友盟统计安卓应用密钥，在友盟统计网站申请，作为统计应用的唯一标识

channel\_android: 填写友盟统计安卓应用发布通道标识，用户用来标记发布渠道等信息。

## 二) 推送插件

用户可以通过增加推送插件为应用增加信息推送功能，现阶段 5+Runtime 提供两种推送通道。

### 1 MKey5 企业内网推送

数字天堂科技公司 (<http://www.d-heaven.com>) 为企业用户提供的推送平台，需要在企业内网部署 MKey 服务器。

节点名	可选性	说明
appid	必选	MKey 推送应用标识
appkey	必选	MKey 推送应用 appkey
server	必选	MKey 推送服务器地址

### 2 个推

用户可以通过打包集成个推的 SDK，并调用 plus.push 相关的 API 来增加移动应用对 push 功能的支持，用户需要在个推的官方网站 (<http://www.igetui.com/>) 上登记应用并在 HBuilder 上填写如下内容，相关内容在登记应用后可以再个推官网的应用管理页面获得



节点名	可选性	说明
appid	必选	个推应用标识
appkey	必选	个推应用 appkey
appsecret	必选	个推应用安全标识

### 三) 分享插件

用户可以选择集成分享插件，实现将信息分享到新浪微博，腾讯微博和微信。用户需要在 HBuilder 内使用“代码视图”打开 manifest.json 文件进行编辑。

添加分享功能需要在 plus 节点下的 plugins 节点下添加 share 节点，添写相关信息。

```

"plugins": {
  "share": {
    "sina": {
      "appkey": "3662743235",
      "appsecret": "b8fa3ec4b7e47a152044d9e8265cf593",
      "redirect_uri": "http://www.dcloud.io/",
      "description": "新浪微博分享"
    },
    "tencent": {
      "appkey": "801495246",
      "appsecret": "f11b86520d90ae710e6c782b8f8cd8b2",
      "redirect_uri": "http://www.dcloud.io/",
      "description": "腾讯微博分享"
    },
    "weixin": {
      "appid": "wx0411fa6a39d61297",
      "appsecret": "fdc6251421d3d688a563b4f00dd540e7",
      "description": "微信分享"
    }
  }
},

```

用户可以根据实际开发需求添加对应的分享模块。

#### 1 新浪微博分享

用户可通过集成分享插件将信息分享到新浪微博，用户需要在新浪微博开放平台

(<http://open.weibo.com/>) 注册应用。  
应用注册后点击“应用管理”。



在“我的应用”里选择要打包的应用，然后点击“应用信息”，用户在页面右侧下方可以获得当前应用的 Appkey 等信息。

App Key: 5847[REDACTED]  
App Secret: 949aa4[REDACTED]  
创建时间: 2014-05-29  
应用地址: [http://\[REDACTED\]](http://[REDACTED])  
应用简介: Html5 Plus演示应用

用户需要在 manifest.json 文件添加如下信息

节点名	可选性	说明
appkey	必选	新浪网站申请
appsecret	必选	新浪网站申请
redirect_uri	必选	新浪网站申请应用时填写
description	可选	新浪微博分享

```
"share": {  
  "sina": {  
    "appkey": "366[REDACTED]",  
    "appsecret": "b8fa3ec4b7e47a15[REDACTED]",  
    "redirect_uri": "http://[REDACTED]io/",  
    "description": "新浪微博分享"  
  }  
},
```

## 2 腾讯微博分享

用户可以通过集成腾讯微博插件并调用相关的 plus 的 API 将信息分享到腾讯微博。

用户需要在“腾讯微博开放平台(<http://dev.t.qq.com/>)”创建无线应用。应用创建成功后可以获得该应用的 appkey 和 appsecret。用户也可以通过点击“管理中心”，选择将要打包的应用，获取应用的 Appkey 等信息。

节点名	可选性	说明
appkey	必选	腾讯网站申请

appsecret	必选	腾讯网站申请
redirect_uri	必选	腾讯网站申请应用时填写, 用于用户下载应用的地址
description	可选	腾讯微博分享

```

"plugins": {
  "share": {
    "tencent": {
      "appkey": "801495246",
      "appsecret": "f11b86520d90ae710e6c782b8f8cd8b2",
      "redirect_uri": "http://www.dcloud.io/",
      "description": "腾讯微博分享"
    }
  }
},

```

### 3 微信分享

用户可以通过集成微信插件并调用相关的 [5+](#) 的 API 将信息分享到微信。  
 用户需要在“微信开放平台”先创建移动应用, 应用创建后可在“应用详情”中查看应用信息。



节点名	可选性	说明
appid	必选	微信网站申请
appsecret	必选	微信网站申请
description	可选	微信分享

```

"plugins": {
  "share": {
    "weixin": {
      "appid": "wx0411fa6a39d61297",
      "appsecret": "fdc6251421d3d688a563b4f00dd540e7",
      "description": "微信分享"
    }
  }
},

```

### 四) 地图插件

5+Runtime 目前在集成了百度地图，开发者可以通过添加 manifest 文件节点为应用添加显示地图功能。

用户需要在百度地图开发者网站 (<http://developer.baidu.com/map/>) 申请应用的 appkey 用户通过添加 manifest 文件节点增加调用百度地图的能力。IOS 设备和 Android 设备需要单独申请各自的 appkey。

用户可在百度地图开发者网站创建应用，应用创建成功后可得到应用的 Appkey。

节点名	可选性	说明
appkey_ios	必选	如 IOS 版本需要支持百度地图，则需要将申请到的 IOS 平台 appkey 填入节点下
appkey_android	必选	如 Android 版本需要支持百度地图，则需要将申请到的 Android 平台 appkey 填入该节点下
description	可选	描述信息

```

"plugins": {
  "statics": {
    "maps": {
      "baidu": {
        "appkey_ios": "必选，iOS平台百度地图应用密钥，如mRFUA010YyCGX0cFkZ4cP44K",
        "appkey_android": "必选，Android平台百度地图应用密钥，如mRFUA010YyCGX0cFkZ4cP44K",
        "appkey": "废弃，老版本使用的应用密钥，如mRFUA010YyCGX0cFkZ4cP44K",
        "description": "百度地图"
      }
    }
  }
}

```

## 五、终端打包：

HBuilder 里提供移动应用的云端打包功能，可以将开发的移动 APP 应用打包生成成为 IOS 和 Android 应用。用户可点击发行打开打包设置页面。

### 一) IOS 打包：

#### 越狱安装包

用于安装在已经越狱的手机上，使用第三方渠道进行分发安装。需要指定安装包的 APPID，要尽量保证与其他程序不重复，避免安装是覆盖其他程序或被其他程序覆盖，建议格式为 ([XXX].[CompanyName].[applicationName])

#### Appstore 专用安装包

用于发布到苹果的 Appstore，通过苹果的 Appstore 进行应用的发布安装。

需要上传的物料如下表，用户需要先到苹果的开发网站申请证书，并导出证书对应的私钥文件。

标签	说明
AppID	需要填写在苹果开发者网站为当前应用申请的 APPID

私钥证书	生成 AppStore 发布证书时生成的私钥文件
私钥密码	私钥文件导出时设置的使用密码
Profile 文件	用于 Appstore 应用打包的签名信息文件

## 二) Android 打包

标签	说明
APP 包名	安卓程序包名
证书别名	安卓打包证书文件
私钥密码	安卓打包证书的私钥密码

## 三) 安装包获取

在 HBuilder 内点击“发行”下“打开 App 存放目录”可以获取到在云端生成的安装包。

## 四) 打包进度

在 HBuilder 内点击“发行”下“查看 App 打包进度”可以打开打包进度查看页面，选择打包的项目即可查看正在云端打包的应用打包进度。